

**Herzlich willkommen in Plankstadt!**



Zur Erstellung Ihres Neubaus, ist es notwendig, dass die Mitarbeiter des gemeindlichen Wasserwerks die Bau-Wasserversorgung mit einem Wasserzähler einrichten.

**Hierzu werden folgende Daten benötigt:**

---

Vor- und Zuname Wohnanschrift

**Bauvorhaben**

---

Ort, Straße

---

Flurstück Umbauter Raum

**Ansprechpartner für die Wasserzugangsverlegung**

---

Firma bzw. Eigentümer Rufnummer

---

Ort, Datum Unterschrift

**Bei Beauftragung eines Unternehmens, hier den Ansprechpartner angeben**

---

Firma Ansprechpartner

---

Rufnummer

**Rückmeldung an: [kaemmereiamt@plankstadt.de](mailto:kaemmereiamt@plankstadt.de) und  
[wasserwerk@plankstadt.de](mailto:wasserwerk@plankstadt.de) oder**

**per Post an: Bürgermeisteramt Plankstadt, Postfach 3020, 68739 Plankstadt**

**Herzlich willkommen in Plankstadt!**



**14 Tage vor Fertigstellung Ihres Neubaus, ist es notwendig, dass die Mitarbeiter des gemeindlichen Wasserwerks die Wasserversorgung mit einem Wasserzähler einrichten.**

**Hierzu werden folgende Daten benötigt:**

---

Vor- und Zuname

---

Wohnanschrift

**Bauvorhaben**

---

Ort, Straße

---

Flurstück

---

Umbauter Raum

**Ansprechpartner für die Wasserzugangsverlegung**

---

Firma bzw. Eigentümer

---

Rufnummer

---

Ort, Datum

---

Unterschrift

**Rückmeldung an: [kaemmereiamt@plankstadt.de](mailto:kaemmereiamt@plankstadt.de) und  
[wasserwerk@plankstadt.de](mailto:wasserwerk@plankstadt.de) oder**

**per Post an: Bürgermeisteramt Plankstadt, Postfach 3020, 68739 Plankstadt**

# Antrag Aufnahme Gartenwasserzähler



Hierzu werden folgende Daten benötigt:

---

Vor- und Zuname (Rechnungsempfänger der Wasserrechnung)

---

Anschrift

---

Telefonnummer

**Abnahmestelle (wenn abweichend)**

---

Ort, Straße

---

Hauptwasserzähler Nr.

---

Gartenwasserzähler Nr.

---

Ort, Datum

Unterschrift

Rückmeldung an: [kaemmereiamt@plankstadt.de](mailto:kaemmereiamt@plankstadt.de)

per Post an: **Bürgermeisteramt Plankstadt, Postfach 3020, 68739 Plankstadt**